# **Baza de date**

## Crearea bazei de date

CREATE DATABASE `customize\_preferences`;

## Tabelul oferte

CREATE TABLE `oferte` (

`id\_oferta` int(11) NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

`criteriu\_1` varchar(255) DEFAULT NULL,

`criteriu\_2` varchar(255) DEFAULT NULL,

`criteriu\_3` varchar(255) DEFAULT NULL,

`criteriu\_4` float DEFAULT NULL,

`criteriu\_5` float DEFAULT NULL,

`criteriu\_6` float DEFAULT NULL,

`criteriu\_7` float DEFAULT NULL,

`criteriu\_8` float DEFAULT NULL,

PRIMARY KEY (`id\_oferta`)

) ENGINE=InnoDB AUTO\_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=utf8;

## Tabelul clienti

CREATE TABLE `clienti` (

`id\_client` int(11) NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

`criteriu\_1` varchar(255) DEFAULT NULL,

`criteriu\_2` varchar(255) DEFAULT NULL,

`criteriu\_3` varchar(255) DEFAULT NULL,

`criteriu\_4` float DEFAULT NULL,

`criteriu\_5` float DEFAULT NULL,

`criteriu\_6` float DEFAULT NULL,

`criteriu\_7` float DEFAULT NULL,

`criteriu\_8` float DEFAULT NULL,

`id\_oferta\_fk` int(11) DEFAULT NULL,

PRIMARY KEY (`id\_client`),

KEY `id\_oferta\_fk\_idx` (`id\_oferta\_fk`),

CONSTRAINT `id\_oferta\_fk` FOREIGN KEY (`id\_oferta\_fk`) REFERENCES `oferte` (`id\_oferta`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE

) ENGINE=InnoDB AUTO\_INCREMENT=6 DEFAULT CHARSET=utf8;

# Code changes

## Modificarea numarului de attribute(criterii)

1. Se modifica numarul de coloane din baza de date: si pentru tabela clienti si pentru tabela oferte
2. JAVA:

|  |  |
| --- | --- |
| Nume clasa | Ce se modifica |
| AddClientGUI | Interfata grafica: din netbeans click pe Design si acolo se scot sau adauga label-uri sau edit text-uri. Pentru tutorial -> youtube |
| Metoda areTextFieldsValuesSet() |
| Metoda insertClientButtonClicked() |
| Centroid | Se modifica dimensiunea vectorului *numericVector* astfel incat sa fie egal cu numarul de attribute numerice al clasei Client |
| Se modifica dimensiunea vectorului *stringVector* astfel incat sa fie egal cu numarul de attribute numerice al clasei Client |
| Metoda computeNumericCentroid() |
| Metoda computeStringCentroid() |
| Metoda toString() |
| CentroidsTableModel | Metoda getColumnCount() – trebuie sa intoarca numarul de criterii ai centroizilor |
| Metoda getValueAt() |
| Metoda getColumnName() |
| Client | Se modifica numarul de attribute, implicit metodele de set si get |
| Metoda getNumericVectorValues() |
| Metoda getStringVectorValues() |
| Metoda toString() |
| ClientsTableModel | Metoda getColumnCount() – trebuie sa intoarca numarul de coloane din tabela clienti |
| Metoda getValueAt() |
| Metoda getColumnName() |
|  |
| DatabaseManager | Metoda insertClient() |
| Metoda insertOffer() |
| Metoda getOfferForId() |
| Metoda getQuery() |
| Metoda getClients() |
| Metoda getOffers() |
| Metoda getClientsByOfferId() |
| DetailClientGUI | Interfata grafica: se adauga sau se scot cu ajutorul Designer-ului edit text-urile si label-urile |
| Metoda setComponentsValues() |
| Offer | Se modifica numarul de attribute, implicit metodele de set si get |
|  | Constructorul Offer() – roundValue() folosit doar pentru atributele de tip double |
|  | Metoda toString() |
| OffersTableModel | Metoda getColumnCount() – sa intoarca numarul de coloane din tabela oferte |
| Metoda getValueAt() |
| Metoda getColumnName() |
| ProviderGUI | Interfata grafica: se modifica coloanele tabelelor clienti si oferte: click dreapta pe tabel -> Table contents |
| Metoda setComboBoxValues() |
| Metoda getValuesFromOffersFor() |
| ClientsGUI | Interfata grafica: se modifica coloanele tabelelului clienti : click dreapta pe tabel -> Table contents |
| SimpleKMeansGUI | Interfata grafica: se modifica coloanele tabelelului centroizi : click dreapta pe tabel -> Table contents |
| SimpleKMeansThread | Metoda recalculateCentroids() – al doilea for + dimensiunea vectorului newValues sa fie egala cu nr de attribute de tip double al clasei Client si Centroid |
| Metoda calculateNewCentroidData() |
| Metoda euclidianDistance() |
| Metoda manhattanDistance() |
| Metoda chebyshevDistance() |
| Metoda minkowskiDistance() |
| Metoda levenshteinDistance() |
| StringValues | Modificarea atributelor |